



CAMPEONATO DE ESCALADA ESCOLAR 2018 - Sub 13 - 29 de Septiembre / 21 de Octubre

BASES DE BOULDER

Presentación Las bases registrarán para el Campeonato Sub13 de los días Sábado 29 de Septiembre y 21 de Octubre. En estas se encuentran todas las reglamentaciones, responsabilidades técnicas y procedimientos que deberán asumir, escaladores(as), cuerpo técnico, organización, clubes, jueces y abridores. Se detalla la modalidad de campeonato, clasificatorias, puntuaciones, sanciones disciplinarias, y sus implicaciones.

Las bases estarán disponibles para todos los escaladores, clubes y sedes en el Evento de fb. del Campeonato Sub13 La 1ª fecha del campeonato tendrá lugar en el muro de escalada de Primat, Espacio Boulder, ubicado en Manuel Rodríguez 803, Los Andes, mientras que la 2ª Fecha aun tiene su sede por definir (al día 10 de sept) que se informará a tiempo previo a la segunda convocatoria.

Categorías a Competir

CATEGORIA	AÑO DE NACIMIENTO
MINI	2011 Y MENORES
PENECAS	2009 - 2010
PREPARATORIA	2007 - 2008
JUVENIL C	2005 - 2006

Pre Inscripción Será vía mail al correo inscripcionesub13@gmail.com enviando Nombre completo, categoría, año de nacimiento, institución a la que representa. Hasta 24 horas antes de la competencia.

Inscripción Se realizará en la mesa de control del muro Primat y se les entregará la Ficha con su nombre, la cual no se puede adulterar ni extraviar. Y es de sola responsabilidad del competidor (revisar punto 5.6).

Valores: Dado que este campeonato está financiado por fondos estatales la INSCRPCIÓN ES GRATUITA para los competidores.

REGLAS GENERALES

Sistema de Competición Boulder Las categoría se dividirán en dos grupos: Minis y Penecas competirán juntos, así como Preparatoria y Juvenil C. Existirá solo una Fase de Competencia para cada grupo que será definitiva según sumatoria de puntaje. Para la Fase Única se utilizará sistema Americano de competencia.

Sistema Americano Todos los participantes escalan juntos, en flash e intentan encadenar distintas rutas propuestas por los abridores. Los boulder serán de dificultad progresiva, y se distinguirán por cintas de colores.

5.1 Los competidores tendrán desde 40 minutos hasta un máximo de 1 hora y 30 minutos de escalada por categoría.

5.2 Serán hasta 35 problemas de boulder aproximadamente con distinto puntaje, proporcional a su dificultad. Los escaladores podrán escalar todos los boulder que deseen. Tendrán 5 intentos máximos por problema, en cualquier orden, pueden alternar intentos en distintos boulder.

5.3 Cada problema tiene un puntaje previamente establecido y una escala regresiva de este puntaje en relación al número de intento en que se encadena. Es decir, se obtiene mayor puntaje en un boulder al encadenarla en el 1º intento que en el 2º y así sucesivamente hasta el 5º intento.

5.4 El participante que no encadena al 5º intento no obtiene puntaje en ese problema y puede continuar intentando en los otros. Se valora solo el boulder encadenado, dominando la última presa con las dos manos, y con la aprobación del Juez de ruta.

5.5 Cada intento es desde el comienzo, no pueden trabajar pasos aislados, y deben hacer un intento y dejar el turno a otro que este en la fila de espera. Si no hay nadie esperando, puede realizar los intentos que quiera, o seguir en otro boulder.

5.6 Cada deportista llevará una ficha personal de puntaje, como la que se muestra posteriormente, que entregará al juez de bloque antes de su intento. Realizado el intento, el juez anotará el resultado y devolverá la ficha al participante. En caso de pérdida de esta ficha el competidor quedará descalificado.

Premiación Se entregarán medallas como incentivo a los tres mejores lugares de cada categoría al finalizar la jornada.

REGLAMENTO

En Competencia.

- El competidor podrá ^ú tocar con la mano solo las presas de salida de manos y pies las que estarán debidamente marcadas con cinta.
- Un intento se considera acabado con éxito cuando se coge la presa final (claramente marcada) con ambas manos y el árbitro lo considera bueno mediante la voz "OK", "VALE".
- El competidor que se encuentre en la fila esperando su turno en la fase Clasificatoria debe hacerlo fuera de las colchonetas por seguridad y para dar espacio al competidor que está en su intento.

Tiempos en Competición.

- Llegar atrasado, significará que solo podrá ^ú participar por el tiempo que le queda a su categoría, no pudiendo recuperar el tiempo del atraso.
- El competidor puede preguntar al árbitro en cualquier momento cuanto tiempo le queda. Finalizará el tiempo determinado para cada bloque cuando el aparato sonoro se active en el área de escalada.

Régimen disciplinario y conducta deportiva

El Presidente del Jurado y los Árbitros de Vida estarán autorizados a tomar las siguientes acciones, especificadas abajo, respecto a las infracciones del reglamento de competición y conductas indisciplinadas de algún competidor dentro del área de competición: Informal, aviso verbal. Aviso oficial, acompañado de una "Tarjeta Amarilla".

Tarjeta Amarilla: Se puede mostrar a causa de las siguientes infracciones: 1. Retrasarse en el retorno a la zona de aislamiento siguiendo las instrucciones del Presidente del Jurado o del Árbitro de Vida. Mayor retraso puede producir la descalificación. 2. No obedecer las instrucciones del Árbitro de Vía o del Presidente del Jurado. 3. Uso de lenguaje obsceno o abusivo, o comportamiento violento. (Golpes al muro, colchoneta, magnesio, etc.) 4. Comportamiento antideportivo: Uso de lenguaje obsceno o abusivo, o comportamiento violento. (Golpes al muro, colchoneta, magnesio, etc.)

Tarjeta Roja: Significa la inmediata descalificación del competidor de la competición sin necesidad que exista otra sanción posterior. Lo que significa que el competidor descalificado contará solo con los puntos que logró hasta su descalificación. Se aplica en las siguientes situaciones: 1. Doble tarjeta amarilla. 2. Falta de respeto directa al Juez General, jueces de zona, abridores y organización. Descalificación de la competición, acompañada por una "Tarjeta Roja": El Presidente del Jurado será el único autorizado para tomar esta decisión.